



Modelaje de Terrenos *Básico* con AutoCAD Civil 3D



Contenido Programático

CAPITULO 1

- Introducción
- Interface del usuario
- Trabajar con proyectos.
- Cambiar los parámetros del dibujo (drawing settings).
- Estilo de los objetos.
- Estilo de etiquetas y tablas.

CAPITULO 2

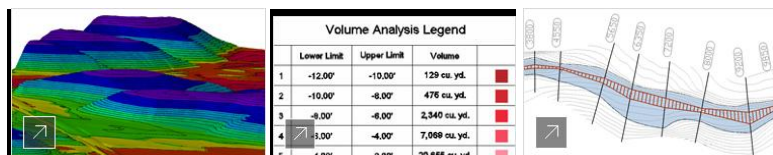
- Trabajar con puntos.
- Cambio de parámetros de los puntos – point styles.
- Creación de puntos manualmente.
- Importación y exportación de puntos
- Creación de grupo de puntos.
- Inserción de puntos con claves de descripción.

CAPITULO 3

- Creación de superficies.
- Edición de superficies.
- Visualización y estilos de superficie
- Análisis de superficies
- Tablas y etiquetas de superficie
- Creación de una superficie de volumen tin
- Calculo de volumen en una superficie.

CAPITULO 4

- Descripción de los emplazamientos - sites
- Descripción de las parcelas
- Trabajar con labels.
- Estilos de tabla de parcelas



Duración: 30 horas.

Este curso está dirigido a: Arquitectos, Ingenieros Civiles, Proyectistas y Profesionales en el área de la construcción.

Objetivo: Adiestrar al participante en la implementación de *herramientas computarizadas* en el área de vialidad y movimiento de tierra.

Pre-requisitos: Experiencia en la implementación de AutoCAD como herramienta de diseño, dibujo y documentación de proyectos, conocimientos de Civil 3D Básico.

> Descripción del Programa

Para diseño de ingeniería civil

AutoCAD® Civil 3D® es una solución de diseño y documentación de ingeniería civil que admite flujos de trabajo de BIM (Building Information Modeling). AutoCAD Civil 3D ayuda a los profesionales de las infraestructuras a conocer mejor el rendimiento de los proyectos, a mantener datos y procesos más coherentes, y a reaccionar con mayor rapidez ante los cambios.

> Incluye



Certificado
Del Instituto



Manual
Español



Computadora
Por participante



Cupo
Máximo 6



Profesores
Certificados

